

**Vak:** Bouwen, Wonen & Interieur, keuzevak Interieurbouw, stands en betimmeringen  
**Leerweg:** Kader beroepsgerichte leerweg  
**Methode:** Platform B.W.I.  
**Cursusjaar:** 2024 - 2025



Periode	Eindtermen <sup>1</sup> <i>Wat moet je kennen en kunnen?</i>	Inhoud onderwijsprogramma <i>Wat ga je hiervoor doen?</i>	Toetsvorm en duur	Magister <sup>2</sup> code	Herkansen <sup>3</sup> Ja/nee	Weging
4.1	<p><b>K/BWI/4.1</b> eenvoudige kasten en opbergsystemen ontwerpen en maken. De kandidaat kan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>eenvoudige kasten en opbergsystemen schetsen en met behulp van ICT</li> <li>tekenen in 2D en 3D</li> <li>een werktekening lezen en interpreteren</li> <li>aan de hand van een werktekening een materiaalstaat in - en aanvullen</li> <li>aan de hand van een werktekening een materiaalstaat en een werkplanning</li> <li>maken</li> <li>een calculatie en een offerte maken</li> <li>eigenschappen en functies van gangbare plaatmaterialen beschrijven</li> <li>gangbare plaatmaterialen verwerken</li> <li>bevestigingsmiddelen bepalen, herkennen en toepassen</li> <li>randen van plaatmaterialen afwerken</li> <li>sluitingen en beslagen aanbrengen</li> <li>gangbare elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken</li> </ul> <p><b>K/BWI/4.2</b></p>	<p>Praktijk: Salontafel</p> <p>Theorie: Toets: Interieurbouw, stand en betimmeringen.</p> <p><b>Vorbereiden:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Werktekening bestuderen.</li> <li>Een schets maken.</li> <li>Materialenstaat invullen.</li> <li>Vragen beantwoorden over de werktekening.</li> <li>Materiaal verzamelen.</li> <li>CAD tekenen.</li> <li>Sketchup 3D tekenen.</li> <li>B.W.I. Net (E – learning)</li> <li>Planning maken</li> </ol> <p><b>Uitvoeren:</b></p>	<p>Praktijk: beoordeling van werkstukken gedurende de zesde en zevende periode.</p> <p>Theorie: toets interieurbouw, stand en betimmering en. 50 min.</p>	A	nee	1
				B	ja	1

<p>volgens werktekeningen betimmeringen en stands ontwerpen en aanbrengen in een ruimte.</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• werktekeningen lezen en interpreteren</li> <li>• een 2D - CAD werktekening maken volgens de Amerikaanse projectiemethode</li> <li>• en een schets maken in isometrische projectie</li> <li>• aan de hand van een werktekening een materiaalstaat en werkplanning maken</li> <li>• een calculatie en offerte maken</li> <li>• grondhout en rachels verdelen en aanbrengen</li> <li>• lambriseringen aanbrengen</li> <li>• plaatmateriaal en afwerking toepassen voor stands</li> <li>• plafondconstructies tegen een balklaag aanbrengen</li> <li>• de onderkant van de balklaag uitrachelen</li> <li>• een verlaagd plafond aanbrengen</li> <li>• plinten en lijstwerk aanbrengen</li> </ul> <p>Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Werken met machines binnen het machinaal houtbewerkingslokaal.</li> <li>2. Werken met verschillende elektrische handgereedschappen zoals bijvoorbeeld : <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Dominofrees</li> <li>➤ Lamellofrees</li> <li>➤ Kantenfrees</li> <li>➤ Bovenfrees</li> <li>➤ Decoupeerzaag</li> <li>➤ Vlakschuurmachine</li> <li>➤ Hpl plakken</li> </ul> </li> </ol> <p><b>Terugkijken:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aan de hand van een vragenlijst kijken wat er goed en minder goed ging.</li> <li>2. Jezelf / werkstuk beoordelen.</li> </ol>					
<p>Berekening: <math>(A + B) / 2 =</math> eindcijfer keuzevak Interieurbouw, stands en betimmeringen</p>						
<p>Berekening combinatiecijfer: het gemiddelde van alle eindcijfers van de keuzedelen BWI</p>						

**Vak:** Bouwen, Wonen & Interieur keuzevak Interieurontwerp en -design  
**Leerweg:** Kader beroepsgerichte leerweg  
**Methode:** Platform B.W.I.  
**Cursusjaar:** 2024 - 2025



Periode	Eindtermen <i>Wat moet je kennen en kunnen?</i>	Inhoud onderwijsprogramma <i>Wat ga je hiervoor doen?</i>	Toetsvorm en duur	Magister code	Herkansen Ja/nee	Weging
4.2	<p><b>K/BWI/19.1</b>            een interieur ontwerpen.            De kandidaat kan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven</li> <li>het ontwerp schetsen in een isometrische projectie</li> <li>het ontwerp in een 2D -en 3D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode</li> <li>het ontwerp presenteren en motiveren aan de hand van schetsen en moodboards</li> <li>een werkplanning maken</li> <li>een werkplanning en kostencomputatie maken</li> </ul> <p><b>K/BWI/19.2</b>            interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken.            De kandidaat kan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van interieurelementen beschrijven</li> <li>het ontwerp in isometrische projectie schetsen</li> <li>het ontwerp in een 2D CAD tekening uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode</li> </ul>	<p>Praktijk:            Opbergbox</p> <p>Signboard</p> <p>Theorie:            Toets Interieurontwerp en - design</p> <p><b>Vorbereiden:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>10. Werktekening bestuderen.</li> <li>11. Oriënteren.</li> <li>12. Planning maken.</li> <li>13. Materialenstaat invullen.</li> <li>14. Vragen beantwoorden over de werktekening.</li> <li>15. Materiaal &amp; PMB verzamelen .</li> <li>16. CAD tekenen.</li> <li>17. Sketchup 3D tekenen.</li> <li>18. B.W.I. Net (E – learning)</li> </ol>	<p>Praktijk:            beoordeling van werkstukken gedurende de zesde periode.</p> <p>Theorie:            toets Interieurontwerp en - design.            50 min.</p>	<p>A</p> <p>B</p> <p>C</p>	<p>nee</p> <p>nee</p> <p>ja</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• aan de hand van een werktekening een interieurelement maken van hout, plaatmateriaal en kunststoffen</li> <li>• de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze bij de uitvoering gebruiken</li> </ul> <p><b>K/BWI/19.3</b> interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren. De kandidaat kan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven</li> <li>• een ontwerp voor decoratie presenteren met behulp van een presentatieprogramma en motiveren</li> <li>• een calculatie voor een interieur en decoraties maken</li> <li>• een interieur en bijbehorende interieurelementen decoreren</li> <li>• het interieur en het interieurelement opleveren door het te presenteren en de gemaakte keuzes te motiveren</li> </ul> <p><b>K/BWI/19.4</b> een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren. De kandidaat kan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• een ontwerp maken voor een tekst en een logo</li> <li>• eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een tekst en logo uit folie beschrijven</li> <li>• een inschatting van tijd en materiaal maken</li> </ul>	<p><b>Uitvoeren:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Werken met machines binnen het machinaal houtbewerkingslokaal.</li> <li>4. Werken met verschillende elektrische handgereedschappen zoals bijvoorbeeld : <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Decoupeerzaag</li> <li>➤ Vlakschuurmachine</li> <li>➤ Ontvetten</li> <li>➤ Schilderen</li> <li>➤ Presenteren</li> <li>➤ Snijplotter gebruiken</li> <li>➤ Sponzen</li> <li>➤ Werken met Folie</li> </ul> </li> </ol> <p><b>Terugkijken:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Aan de hand van een vragenlijst kijken wat er goed en minder goed ging.</li> <li>2. Jezelf / werkstuk beoordelen.</li> </ol>				
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	--

PTA klas 4

	<ul style="list-style-type: none"><li>• geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren</li><li>• tekst en een logo invoeren in een softwareprogramma</li><li>• bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter</li><li>• bestanden op de juiste wijze archiveren</li><li>• plotter op de juiste wijze instellen en plotten</li><li>• halfproduct assembleren en klaar maken voor montage</li><li>• tekst en logo monteren op een ondergrond</li><li>• de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken</li><li>• het werkstuk opleveren</li></ul> <p>Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.</p>					
Berekening: $(A + B + C)/3$ = eindcijfer keuzevak interieurontwerp en -design						
Berekening combinatiecijfer: het gemiddelde van alle eindcijfers van de keuzedelen BWI						

**Vak:** Bouwen, Wonen & Interieur keuzevak Bouwmethoden en bouwstijlen  
**Leerweg:** Kader beroepsgerichte leerweg  
**Methode:** Platform B.W.I.  
**Cursusjaar:** 2024 - 2025



Periode	Eindtermen <i>Wat moet je kennen en kunnen?</i>	Inhoud onderwijsprogramma <i>Wat ga je hiervoor doen?</i>	Toetsvorm en duur	Magister code	Herkansen Ja/nee	Weging
4.3	<p><b>K/BWI/9.1</b>  principes, kenmerken en eigenschappen van bouwmethoden in Nederland beschrijven, uitbeelden en in een historische ontwikkeling plaatsen. De kandidaat kan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• in een schets de kenmerken van een bepaalde bouwmethoden weergeven</li> <li>• kenmerken en werkwijze van de gangbare bouwmethoden beschrijven zoals bijvoorbeeld traditioneel, stapelbouw, gietbouw, houtskeletbouw en prefab</li> <li>• beschrijven wat de volgende begrippen betekenen: – casco – burgerlijke- en utiliteitsbouw</li> <li>• voor- en nadelen van casco, burgerlijke- en utiliteitsbouw aangeven en met argumenten een keuze omschrijven</li> <li>• voor één van deze verschillende methoden een maquette op schaal met behulp van printtechnieken maken</li> <li>• voor deze verschillende methoden een planning voor een kleinschalig bouwproject maken</li> <li>• met behulp van de maquette de methode presenteren</li> </ul>	<p>Praktijk:  PowerPointpresentatie</p> <p>Maak een maquette</p> <p>Theorie:  Toets Bouwmethoden en bouwstijlen</p> <p><b>Vorbereiden:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>19. Planning maken.</li> <li>20. Werken met PowerPoint</li> <li>21. Materiaalstaat PowerPoint presentatie.</li> <li>22. Vragen beantwoorden.</li> <li>23. B.W.I. Net (E – learning)</li> <li>24. Presenteren</li> </ol> <p><b>Uitvoeren:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5. Basisbewerkingen PowerPoint.</li> <li>6. Presenteren.</li> </ol> <p><b>Terugkijken:</b></p>	<p>Praktijk:  beoordeling van werkstukken gedurende de zevende periode.</p> <p>Theorie:  toets:  Bouwmethoden en bouwstijlen.  50 min.</p>	<p>A</p> <p>B</p> <p>C</p>	<p>nee</p> <p>nee</p> <p>ja</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>

	<p><b>K/BWI/9.2</b> kenmerken van bouwstijlen en bouwkunst vanuit de oudheid tot heden herkennen benoemen en verwerken. De kandidaat kan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• in een schets en 2D-CAD tekening de kenmerken van een bepaalde bouwstijl weergeven</li> <li>• kenmerken en werkwijze van verschillende bouwstijlen beschrijven, zoals Griekse, Romeinse, Romaanse, Gotische, De Stijl en de Amsterdamse School</li> <li>• deze bouwstijlen en hun kenmerken presenteren</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Aan de hand van een vragenlijst kijken wat er goed en minder goed ging.</li> <li>2. Jezelf / PowerPoint beoordelen.</li> </ol>				
<p>Berekening: <math>(A + B + C)/3</math> = eindcijfer keuzevak Bouwmethoden en Bouwstijlen</p> <p>Berekening combinatiecijfer: het gemiddelde van alle eindcijfers van de keuzedelen BWI</p>						

<sup>1</sup> Zie ook: <https://www.platformsvmbo.nl/wp-content/uploads/2022/07/bwi-keuzevak-4-interieurbouw-stands-en-betimmeringen.pdf>

Deze eindtermen worden niet centraal getoetst en kunnen worden getoetst tijdens het SE.

<sup>2</sup> T.b.v. cijferadministratie Magister

<sup>3</sup> Wel/niet herkansbaar binnen de afspraken van het examenreglement <https://broeckland.nl/wp-content/uploads/2023/07/Examenreglement-Broeckland-College-2023-2028-def.pdf>